

## **§1 GENERELT**

### 1.1 League of Legends – 5V5

## **§2 OPSTART**

### 2.1 Disse indstillinger skal benyttes når et spil oprettes:

- Map: Summoners Rift, Sommer (5 vs 5 map)
- Spiltype: Tournament Draft

2.2 Admins kan altid forlænge kampens start, hvis de skønner forsinkelsen er begrundet. Forsøg ikke at fiske efter gratis wins. Altid gør dit bedste, så alle kampe korrekt spilles.

2.3 For at oprette en kamp skal en af holdkaptajnerne gå ind i play > Custom > og lave et custom game.

I custom game skal man sørge for at sætte spil typen til Tournament Draft og vælg Summoners Rift. Man invitere hernæst en modstander eller flere fra det andet hold, og kan give dem invitations rettigheder for at få alle ind i spillet.

2.4 Spillet starter så snart at hold kaptajnen fra hvert hold har skrevet at de er klar.

## **§3 AFVIKLING**

3.1 Begge hold er forpligtet til at tage screenshots af de picks og bans, samt den endelige score efter spillet. Dette bruges i tilfælde af problemer med afgørelse af kampen.

3.2 Et hold bliver erklæret som vinder når modstanderens nexus bliver ødelagt, eller de surrender.

3.3 Et hold kan anmode Game Crew om at få remaked et spil inden 00:01:30. Dette er hvis der f.eks. sker fejl i runes / masteries. Dette kan kun gøres 1 gang per runde. (Samme champions skal pickes)

3.3.1 I tilfælde af remake så laves gamet stadig til tournament draft og man banner bare de samme champions.

3.4 Turneringen vil blive afviklet med et gruppe spil med 4 hold i hver gruppe. 2 hold fra hver gruppe vil gå videre til double elimination game.

3.4.1 Hvis der kommer en three-way-tie (3 hold som der har samme win/loss) så vil alle 3 hold gå videre.

3.4.2 Hele gruppe spillet vil blive spillet BO1

3.4.3 Double elimination vil blive spillet BO1, og upper/lower-final BO3

3.4.4 Bronze kamp spilles BO3

3.4.5 Grand final spilles BO5

3.5 Turneringen afholdes på EU West serveren.

## **§4 DISCONNECTS**

4.1 Disconnecter man i champion select, skal spillet remakes og dem der havde valgt champions op til disconnect, skal vælge de samme. Samme bans skal benyttes. Med mindre begge hold bliver enige om et reset.

4.2 Hvis en spiller disconnecter ingame skal personen reconnecte til spillet så hurtigt som muligt.

4.3 Hvis flere spillere har problemer med at forbinde pga. serverproblemer bedes i kontakte Game Crew.

## **§5 PAUSE**

5.1 Holdet kan maks pause 5 minutter uden at konsultere en admin.

5.2 Før et spil bliver resumeret, skal begge hold have skrevet i chatten at de er klar.

## **§6 HOLD**

6.1 Et hold består af 5 spillere.

6.2 En spiller kan kun være på ET hold i turneringen.

6.3 Spectators: Spectators er kun tilladt hvis begge hold er enige om det.

6.4 Game Crew kan spectate et hvilket som helst game i turneringen og kan ikke blive benægtet adgang til dette.

6.5 Game Crew kan give speciel tilladelse til spectators der ikke kan blive benægtet (casters osv.)

6.6 Placeholders er tilladt, dette skal dog være aftalt med modstanderholdet inden kampstart. Sørg for at tage screenshot som bevis for det.

## **§7 SNYD**

7.1 Følgende er ikke tilladt:

- At disconnecte fra spillet med vilje.
- At spille på et account du ikke selv ejer.
- Tredjeparts programmer.

## **§8. KLAGE**

8.1 Hvis man ønsker at klage over noget som modstanderen har gjort så sørg for at have screenshots og andet.

8.2 Ved klage ang. Pauser, så skal man have screenshots af de pauser der er taget, og med timestamps.

8.3 Hvis man klager over at der ikke bliver picked de samme champions ved et remake, så sørg for at have taget screenshots, hvis der ikke er nogen screenshots så vil game crew ikke gøre noget.

8.4 Generelt sørg for at dokumentere alt og ha' det med til game crew så de kan tage en stilling til det.

## **§9. ADMIN**

9.1 Admins har sidste ord i en hver tvivlssituation.

9.2 Admins forbeholder sig retten til på ethvert tidspunkt at laver ændringer uden varsel.

## **§10. ÆNDRINGER**

10.1 Ret til ændringer forbeholdes.