

§1 Generelt

1.1 – Apex Legends Squad, Kill frenzy.

1.2 – En spiller må kun deltage for ét hold ved turneringen.

1.3 – Alle former for uacceptabel opførelse tages meget alvorlig. Her menes alt fra stødende navne, misbrug af in-game voice-chat, racisme og generelt på anden måde opfører sig usportsligtvis. Admins har i alle situationer mulig for at diskvalificere holdet uden tøven.

1.4 – Et hold består af 3 spillere. Man skal minimum være 2 for at må deltage.

1.5 – Ingame navn SKAL stemme overens med tilmeldingen.

§2 Afvikling

2.1 – 6 timers kampe fordelt op på 3 forskellige tidspunkter.

2.2 – Man vil have 2 timer af gangen til at danne de bedste resultater.

2.3 – Efter hver kamp skal der tages screenshot af resultatet med en unique kode vist på skærmen.

2.4 – Man får point ud fra hvor mange kills man har fået i hver kamp, samt hvis man har vundet kampen.

2.5 – Kampene er public games da turneringen ikke er understøttet med custom servers.

2.6 – Der vil være 2 timers pause i mellem kampene.

§3 Kampene

3.1 – For at spille kampene så teamer du op med dit squad og joiner kampe præcis på kamp start.

3.2 – Hvis du bliver forsinket og ikke kan starte på kamp tidspunktet så bliver turneringen ikke udskudt.

3.3 – Når kampen er færdig så skal den unique kode være vist sammen med resultatet. Hvis dette ikke overholdes så bliver resultatet ikke talt med.

§4 Optagelse / Streaming

4.1 – Der skal minimum være 1 person som der optager alle kampene. Dette bruges også som backup af resultater hvis der opstår problemer med screenshots.

4.2 - Streaming er tilladt under hele turneringen, det anbefales dog at man har delay på. Stream sniping kan ske, og det er streameren eget ansvar at sørge for at dække vigtig information. Stream VOD kan også bruges som optagelse.

Point system:

Vundet kamp: 10 point

Pr. kill: 1 point.